

MENENTUKAN DESAIN ANTARMUKA YANG TEPAT UNTUK SEBUAH WEBSITE YANG MODERN

Yusup Jauhari Shandi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer LIKMI
Jl. Ir. H. Juanda 96 Bandung 40132

E-mail : ujshandi@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan telepon genggam atau ponsel cerdas saat ini membawa dampak yang sangat luas. Harga yang terjangkau membuat ponsel cerdas digunakan oleh semua orang hampir tanpa batas usia. Berita, informasi, komunikasi bisa dilakukan dengan cepat dan mudah hanya dalam genggam tangan. Perusahaan yang selama ini menyediakan media website sebagai sarana untuk menunjang kegiatan usahanya, dituntut memperbaiki dan menyesuaikan websitenya agar bisa nyaman, mudah dan cepat bisa diakses melalui ponsel. Pilihan yang paling mudah adalah merubah tampilan atau layout website lama nya menjadi lebih *mobile friendly*.

Kata Kunci : Internet, Website, Mobile Friendly, Adaptive Design, Responsive Design

1 PENDAHULUAN

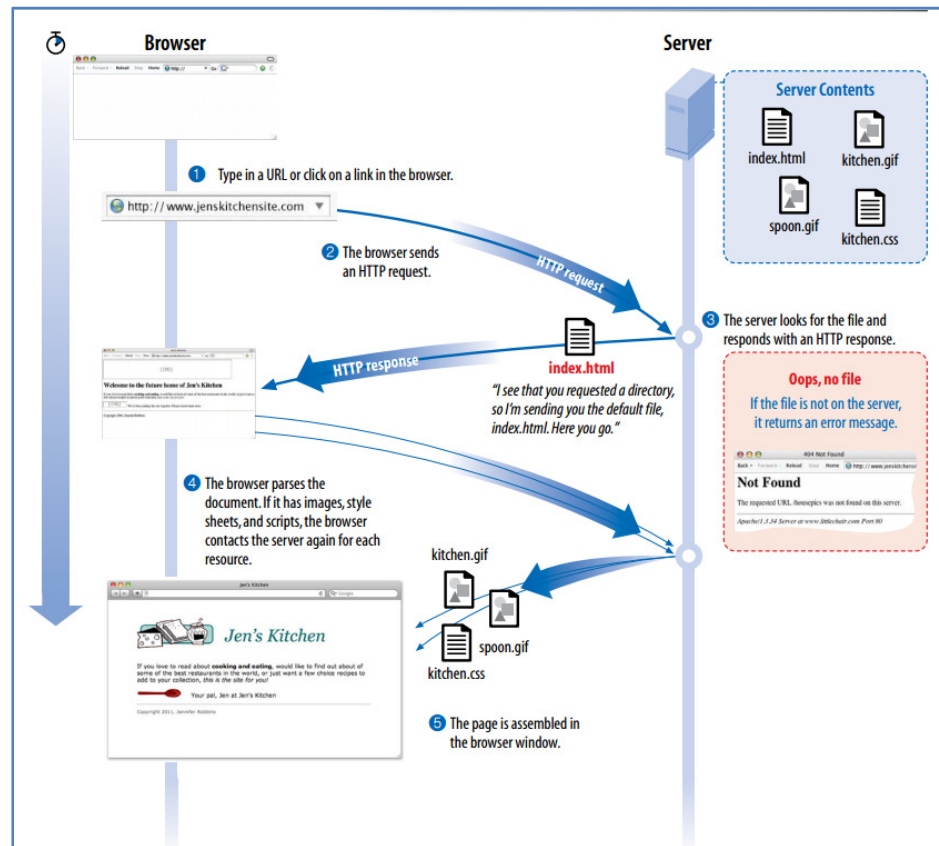
Perkembangan teknologitelepon pintar(ponsel-*smartphone*) saat ini sangat pesat. Persaingan para produsen ponsel membuat konsumen dimanjakan dengan beragam model sekaligus harga yang terjangkau. Hal ini berimbas terhadap jumlah penggunaan ponsel sudah tidak terbendung lagi. Mulai dari anak TK yang sudah diberikan ponsel oleh orang tuanya, dengan tujuan tidak rewel dan orang tua menjadi tidak terganggu, sampai orang tua yang tidak mau ketinggalan jaman oleh cucunya.

Disisi lain, melihat pengguna ponsel yang semakin banyak, maka perusahaan yang selama ini menggunakan website (baik sebagai media informasi, komunikasi, atau penjualan) sebagai media pendukung kegiatan bisnisnya, dituntut agar mengembangkan websitenya agar bisa mudah dan nyaman diakses lewat ponsel. Ada dua pilihan untuk melakukan hal itu, yaitu : membuat aplikasi khusus untuk ponsel atau membuat website

menjadi lebih *mobile friendly*. Pada jurnal ini akan diuraikan pilihan yang kedua yaitu membuat website menjadi lebih *mobile friendly*.

2 WEB

Web merupakan istilah singkat yang diambil dari dari *world wide web* atau sering ditulis *www* pada *address bar* browser. Menurut Jennifer Niederst Robbins [1], web adalah “*The Web is a subset of the Internet. It is just one of many ways information can be transferred over networked computers.*” Dengan adanya web maka komunikasi serta pertukaran informasi menjadi lebih cepat, mudah, dan murah. Visualisasi teknologi web berupa halaman web (*web page*). Anatomi sebuah *web page* ditampilkan pada Gambar 1.



Gambar 1
Anatomi Web Page [1]

Gambar 1 menunjukkan tahapan mulai dari *request* data atau informasi dari *client* sampai *response* oleh server dan kembali ke *client* berupa halaman HTML.

Browser pada ponsel akan meringkas tampilan sebuah halaman web, dengan mekanisme agar muat dalam layar melalui proses *zoom in* dimana nanti hasilnya tulisan-tulisan pada halaman web akan terlihat menjadi kecil. Mekanisme lain yaitu membiarkan

halaman web apa adanya dengan konsekuensi nanti pengguna ponsel harus menggeser (*scroll*) layar halaman webnya baik secara vertikal atau horisontal. Kedua mekanisme tersebut menghasilkan ketidaknyamanan bagi para pengguna ponsel dalam berselancar di dunia maya. Maka dari itu desain ulang halaman web agar menjadi nyaman digunakan menjadi hal yang harus disegerakan.

Pada implementasinya, guna membuat halaman web menjadi *mobile friendly*, ada dua model yang bisa dilakukan yaitu *adaptive web design* dan *responsive web design*.

3 ADAPTIVE WEB DESIGN

Desain adaptif dikembangkan untuk memenuhi beragam kebutuhan sehubungan dengan banyaknya ponsel dengan kemampuan dan ukuran layar yang berbeda. Desain adaptif mengharuskan perusahaan membuat berbagai versi dari setiap halaman web, dan menambahkan prosedur pemrograman untuk mendeteksi setiap perangkat dan memberikan versi situs yang dioptimalkan untuk ukuran dan fitur spesifik dari pengunjung ponsel tersebut. Desain adaptif rumit, mahal, dan umumnya hanya digunakan oleh situs web yang besar dan memiliki dana yang cukup besar.



Gambar 2
Adaptive Web Design
(Sumber : Engineers Without Borders)

Bisa dilihat dari Gambar 2, untuk berbagai perangkat maka setiap halaman web dibuat versi yang berbeda sesuai peruntukannya.

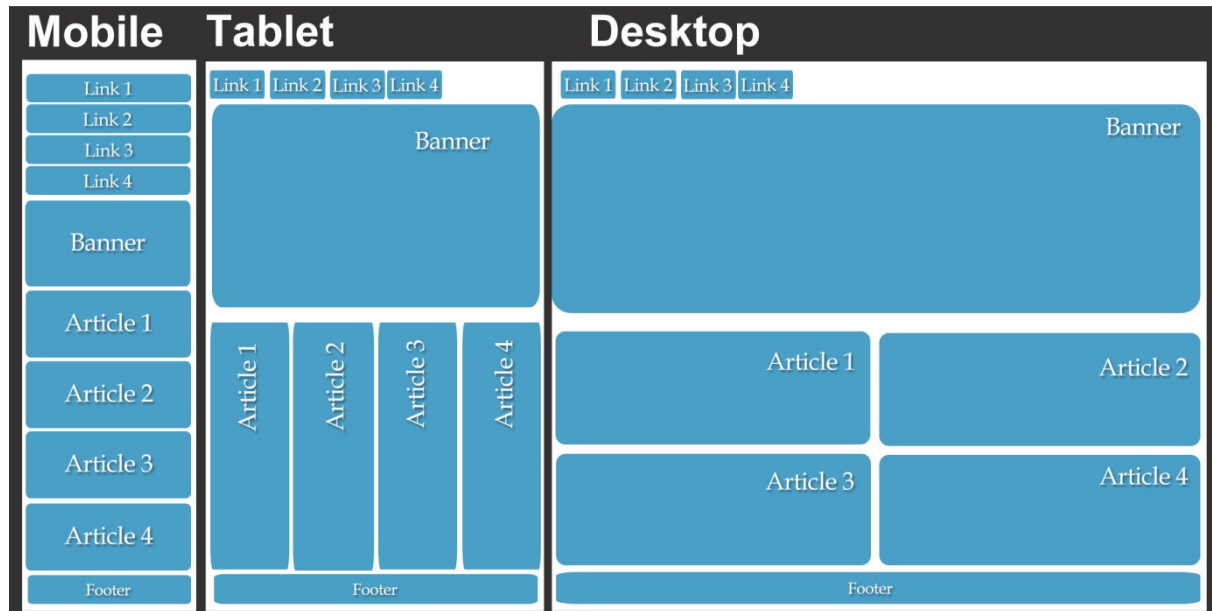
4 RESPONSIVE WEB DESIGN

Responsive web design adalah sebuah strategi untuk menangani ukuran layar yang tidak diketahui. Halaman web dibuka di komputer, laptop, tablet, atau ponsel maka konten atau isi pada halaman web tersebut akan menyesuaikan dengan ukuran perangkat yang mengaksesnya. Dengan adanya teknologi ini maka masalah-masalah seperti, tulisan-tulisan di halaman web terlalu kecil karena di-*zoom-in*, link susah diklik karena terlalu kecil, menjadi tidak terjadi lagi.



Gambar 3
Responsive Web Design
(Sumber : *Engineers Without Borders*)

Bisa dilihat dari Gambar 3, untuk berbagai perangkat maka setiap halaman web dibuat **hanya satu versi** untuk target perangkat yang berbeda. Adapun mekanisme layout pada desain responsif ditampilkan pada Gambar 4.



Gambar 4
 Mekanisme Layout pada Responsive Web Design
 (Sumber : www.digitalfamily.com)

Dari Gambar 4 bisa disimpulkan, bahwa dengan *responsive web design* maka layout halaman web dibuat menjadi bagian-bagian kolom. Jadi ketika halaman web dibuka pada ponsel maka layout menjadi satu kolom. Halaman web hanya dibuat satu yang membuat halaman web tersebut bisa menyesuaikan sesuai ukuran layar yaitu di dalam *stylesheet* (CSS)-nya.

5 KOMPARASI

Berikut akan diuraikan persamaan dan perbedaan antara desain responsif dan adaptif.

a. Persamaan

Keduanya dirancang untuk mengoptimalkan tampilan halaman web untuk ukuran atau jenis perangkat yang digunakan untuk melihatnya.

b. Perbedaan

Adaptif	Responsif
<ul style="list-style-type: none"> - Menambahkan prosedur di pemrograman untuk mendeteksi perangkat yang mengakses halaman web. - Memungkinkan sebuah halaman web berisi elemen yang berbeda untuk tiap perangkat. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak perlu menambahkan prosedur khusus untuk mendeteksi perangkat, karena yang bekerja adalah file CSS-nya. - Secara <i>realtime</i> bisa melihat perubahan sebuah halaman web, misal jika sebuah halaman web dibuka dari browser dari komputer kemudian ukuran browser diubah dengan cara digeser, maka otomatis dan pada saat itu juga halaman web tersebut layout dari elemen-elemennya akan menyesuaikan.

6 KESIMPULAN

Desain ulang website gaya lama dengan konsep baru yang modern (*responsive* atau *adaptive*) adalah hal yang paling cepat dan mudah serta murah untuk dilakukan oleh perusahaan terhadap website lamanya, dikarenakan tuntutan saat ini masyarakat lebih cenderung menggunakan perangkat ponselnya untuk berselancar di dunia maya.

DAFTAR PUSTAKA

1. Jennifer Niederst Robbins, 2012, *Learning Web Design 4th Editions*. O'Reilly Media, Inc. USA.
2. Maximiliano Firtman, 2010, *Programming the Mobile Web*. O'Reilly Media, Inc. USA.
3. Todd Parker, Patty Toland, Scott Jehl, Maggie Costello Wachs, 2010, *Designing With Progressive Enhancement*. The Filament Group, Inc. USA.
4. Zoe Mickley Gillenwater, 2011, *Stunning CSS3: A project-based guide to the latest in CSS*. New Riders. USA.